

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



MIM

Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Istituto Comprensivo di Paliano

Via F.lli Beguinot 30/A - 03018 Paliano (Fr) - tel. 0775577257

cod.fis. 92027820601 cod.mecc. FRIC827005 - cod.univoco UF17RD

Email: fric827005@istruzione.it - Pec: fric827005@pec.istruzione.it - sito web : www.icpaliano.edu.it

Paliano, 09/01/2024

- Ai docenti dell'I.C. Paliano
- All'Albo online
- Alla sez. Amministrazione Trasparente
- Al sito Web – sezione PNRR piano nazionale ripresa e resilienza
- Al DSGA
- Agli atti

Oggetto: avvio iscrizioni al corso di formazione “PNRR Animatore digitale: formazione del personale interno SPUNTI... DIGITALI A.S. 2023/2024” (codice: 90239)

CODICE: M4C1I2.1-2022-941 - Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico

CUP: F34D22001930006

Si comunica al personale DOCENTE interessato alla formazione in oggetto che, dal 28 dicembre al 14 gennaio 2024 sono aperte sulla piattaforma SOFIA le iscrizioni all'unità formativa **90239 - PNRR Animatore formazione del personale digitale interno - SPUNTI... DIGITALI**.

Il percorso formativo, organizzato dall'Animatore digitale, Insegnante Rita Biancone, è destinato ad almeno 20 unità di personale docente. Avrà una durata complessiva di 20 ore e sarà svolto in modalità mista, secondo il calendario allegato.

Il progetto prevede l'attivazione di percorsi formativi, destinati a far conoscere e utilizzare, software utili alla didattica quotidiana, quali:

- l'uso della gamification, come strategia metodologica di insegnamento che usa il gioco per favorire il coinvolgimento emotivo, la motivazione e la partecipazione attiva;
- l'uso di piattaforme utili alla realizzazione di verifiche online e non solo, che diventano strategie di insegnamento poiché consentano un feedback immediato inoltre questa modalità si presta a diversi utilizzi, come occasione di introduzione ad un certo argomento

all'inizio della lezione, come verifica formativa dell'apprendimento nel corso dell'ora, o come feedback finale;

- l'uso di piattaforme di introduzione al linguaggio computazionale, che rendano programmabili i diversi robot presenti nel nostro Istituto.

Tutte le attività proposte si articoleranno nei seguenti step:

- 1) Presentazione del percorso ed illustrazione delle principali funzioni di quanto proposto;
- 2) Sperimentazioni con attività laboratoriali in piccoli gruppi, questa fase porterà alla realizzazione

di materiali utili che poi potranno essere utilizzati in classe;

- 3) Sperimentazione in classe di quanto prodotto nella fase precedente;

- 4) Analisi di benefici, criticità e confronto di esperienze.

Per l'iscrizione al corso si deve accedere tramite SPID alla piattaforma Sofia, al seguente link

[https://governance.pubblica.istruzione.it/PDGF/private/letturaListainiziativaFormativa/90239?](https://governance.pubblica.istruzione.it/PDGF/private/letturaListainiziativaFormativa/90239?token=)

[token=](https://governance.pubblica.istruzione.it/PDGF/private/letturaListainiziativaFormativa/90239?token=) - codice catalogo 90239.

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Mariella Morelli

CALENDARIO DEI CORSI

CORSO	DATE		DESTINATARI	
l'uso di piattaforme utili alla realizzazione di verifiche online e non solo	15 /01/2024	14.40/16.40	2h	Docenti scuola sec. Di primo grado
	29/01/2024	14.40/16.40	2h	
	Svolgimento di un compito e sperimentazione in classe		4h	
	Questionario finale on line		30'	
l'uso di piattaforme utili alla realizzazione di verifiche online e non solo	15 /01/2024	16.45/18.45	2h	Docenti scuola primaria e infanzia
	29/01/2024	16.45/18.45	2h	
	Svolgimento di un compito e sperimentazione in classe		4h	
	Questionario finale on line		30'	
l'uso della gamification, come strategia metodologia di insegnamento	20 /02/2024	16.40/18.40	2h	Primo e secondo incontro docenti scuola infanzia e primaria, terzo incontro docenti dei tre ordini.
	27/02/2024	16.40/18.40	2h	
	05/03/2024.	16.40/18.40	2h	
	Svolgimento di un compito e sperimentazione in classe		6h	
	Questionario finale on line		30'	
linguaggio computazionale uso dei Robot nella didattica.	11/03/2024.	16.40/18.40	2h	Primo docenti scuola infanzia e primaria, secondo incontro docenti dei tre ordini.
	25/03/2023	16.40/18.40	2h	
	Svolgimento di un compito e sperimentazione in classe		6h	
	Questionario finale on line		30'	